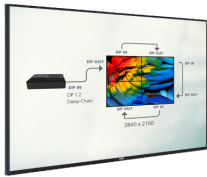




Key Features



Połączenie łańcuchowe

Wyświetlacz może odzwierciedlić zawartość (na innym ekranie) w porcie wyjściowym pochodzącym z portu wyświetlania. Ta konfiguracja tworzy strukturę łańcuchową, umożliwiającą skonfigurowanie monitorów jako trybu ściany wideo.



Kontrola wyświetlania

Wyświetlacz Digital Signage SoC umożliwia użytkownikom sterowanie naszymi wyświetlaczami za pomocą poleceń RS232 w sieci lokalnej. Razem z pełną listą komend RS232 możesz zmieniać / ustawiać głośność, włączać / wyłączać monitor, ustawiać harmonogram wyświetlania treści, ustawiać link strony do wyświetlenia i podawać szeroki zakres poleceń w czasie rzeczywistym.



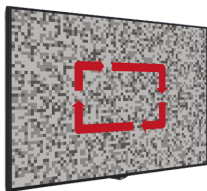
Połączenia urządzeń zewnętrznych

Możesz podłączyć swój system telekonferencji, system współdzielenia ekranu, przystawkę STB lub zewnętrzne komputery PC przez port HDMI. W tym celu nasze monitory pomagają w maksymalizacji komfortu użytkownika dzięki funkcji HDMI CEC (Consumer Electronics Control) i HDMI Hotplug.



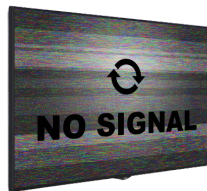
Obsługa Open Platform

Nasz SoC wspiera API (Application Programming Interface) dla dostawców rozwiązań / integratorów, aby opracować i zintegrować wszystkie oparte na HTML5, które będą instalowane i używane na naszych wyświetlaczach.



Pixel Shifting

Pixel Shifting został zaprojektowany do aktywacji wewnątrz SoC, aby zapobiec potencjalnemu ryzyku zakleszczenia obrazu, spowodowanego przez stałą zawartość. Po włączeniu tej funkcji piksele na ekranie będą się poruszać w odstępach czasu, nie powodując zakłóceń wrażeń wizualnych.



Awaria sygnału

Nasze oprogramowanie SoC ma ochronę dla scenariusza "Brak sygnału". Jeśli urządzenie USB zostanie odłączone po ustawieniu zawartości na USB, na wyświetlaczu pojawi się niestandardowy baner lub wyszukanie innego sygnału z innych źródeł (HDMI, Display Port itp.). Ta ochrona przełączania awaryjnego została zaprojektowana w celu zwiększenia wygody użytkownika.

Wyświetlacz

| | | | |
|-------------------------------------|--|--------------------------|----------------------------|
| Rozmiar | 98" | Technologia paneli | IPS |
| Typ podświetlenia | DLED | Jasność | 500 cd/m ² |
| Rozdzielczość | 3840 x 2160 (16:9) - UHD | Kontrast | 1200:1 (typ.) |
| Współczynnik dynamicznego kontrastu | 40000:1 | Czas życia panelu (min.) | 30000 Hrs |
| Czas odpowiedzi | 8 ms | Aktywny obszar (H x V) | 2158.8 (H) x 1214.4 (V) mm |
| Kąt widzenia | 178° Vert., 178° Hor. (89U/89D/89L/89R) @ CR>10 | Wartość koloru | 1.07G (8bits + FRC) |
| Gama kolorów | 72% NTSC | Poziom zamglenia | 25% |
| Refresh Rate | 60 Hz | Orientacja | Landscape |
| Operation Hours | 16/7 | Obszary użytkowania | Indoor |

Wbudowany system

| | | | |
|---------------------|--|---------------------------|---|
| Model płyty głównej | 17MB400VS | System operacyjny | Custom OS (built on Android AOSP) |
| Pamięć | 2 GB DDR4 | Magazyn | 16 GB eMMC |
| Dodatkowe miejsce | Micro SD (up to 1TB) | procesor | Quad-Core ARM Cortex-A55 |
| GPU | ARM Mali-G31 MP2 | Przewodowy | 10/100 Mbps Ethernet IEEE 802.1X Authentication |
| WiFi | WiFi 5 (802.11 a/b/g/n/ac) - (via USB Dongle) IEEE 802.1X Authentication | Bluetooth | BT 5.1 - (via USB Dongle) |
| Przełącznik HTML5 | Viewd | Bezprzewodowy wyświetlacz | Miracast |

Włącznik tylny I/O

| | | | |
|--------------------|---|---------------------|--|
| Wejście wideo | 4xHDMI2.0, 1xUSB-A 3.0, 1xUSB-A 2.0, 1xUSB-A 2.0 (Internal), 1x Micro USB | Wyjście wideo | 1xHDMI2.0 |
| Wyjście audio | Headphone, Optic SPDIF | Kontrola zewnętrzna | RS232 (3.5mm jack green), Fast Ethernet (RJ45), Service (RJ12) |
| Czujnik zewnętrzny | RJ12 | | |

Mechaniczny

| | | | |
|--------------------------|--------------------------|----------------------------|----------------------|
| Wymiary produktu (SxGxW) | 2225 x 79.6 x 1282 mm | Wymiary opakowania (SxGxW) | 2423 x 380 x 1563 mm |
| waga produktu | 102.2 kg | waga paczki | 126.6 kg |
| Montaż VESA | 1000 (W) x 400 (H) mm M8 | Szerokość ramki | B/T/L/R: 25 mm |

Warunki pracy

| | | | |
|-----------------------|--------|------------------|--------|
| Warunki temperaturowe | 0-40°C | Wilgotność pracy | 10-90% |
|-----------------------|--------|------------------|--------|

Moc

| | |
|----------|------------------------------|
| Zasilacz | 110 VAC - 240 VAC - 50/60 Hz |
|----------|------------------------------|

Zużycie energii

| | | | |
|--------------|--------|----------|-----|
| Typical | TBD | Maksimum | TBD |
| Deep Standby | ≤0.5 W | | |

Cechy

| | | | |
|---------------------|--|----------------------------|--|
| Główne cechy | HTML5 CMS Launcher, Android CMS Launcher, Open Content Management Support, Scheduler, USB-Autoplay, Auto-Launch, HDMI-CEC, HDMI-Wakeup, Auto-switch on Failover, Panel Lock, OSD and UI Rotation, Video Rotation, NoSignalPowerOff, Pixel shift, Scheduler, Videowall support, Remote control via LAN, Real Time Clock, SNMP | Funkcje mechaniczne | Joystick, Rocker Switch, Detachable Power Cable, Detachable Logo, Internal USB Cover |
| Możnik | 2x12 W | | |

Akcesoria

| | |
|-----------------|---|
| Standard | QSG, IB, Power cord, Remote control unit, RC battery, Mounting kit, IR extender cable |
|-----------------|---|

Certyfikaty

| | | | |
|-------------------------------------|-----|--------------------------|-----|
| Zatwierdzenie bezpieczeństwa | Yes | Zatwierdzenie EMC | Yes |
| EC | Yes | | |