

EA32C-1D

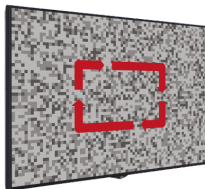


Key Features



Lancement automatique

L'affichage automatique d'un lien ou d'une application, basée sur le format de données HTML5, à la mise en marche de nos produits est facilité par notre player intégré SoC (System on a Chip). Il est possible d'afficher une ressource en ligne ou hors ligne, permettant ainsi à vos clients d'utiliser leurs propres applications.



Décalage des pixels

Notre SoC intégré est conçu pour éviter le marquage de la dalle de votre écran causé par l'affichage d'une image fixe pendant une durée longue. Lorsque cette fonction est activée, les pixels de l'écran se déplacent à intervalle régulier et de manière imperceptible sans troubler l'expérience visuelle de votre public.



Programmeur

Notre SoC intégré vous propose d'activer plusieurs fonctionnalités intéressantes comme le programmeur. Cela vous permet d'activer/désactiver l'écran facilement et automatiquement selon les horaires que vous aurez déterminés



Commutateur de Source

Il est possible de sélectionner n'importe quelle source au démarrage de votre écran. l'affichage pourra aussi être basculé vers toute autre source de signal en utilisant des scénarios de programmation ou de basculement automatique, afin d'offrir en permanence la meilleur expérience possible à votre public.



Relais du Signal

Notre logiciel SoC propose une solution intégrée afin de ne jamais afficher une image fixe indiquant "Pas de signal". Par ex. si le périphérique USB est débranché alors que vous l'avez configuré pour afficher une source USB, l'écran affichera dans ce cas votre bannière personnalisée ou recherchera tout signal disponible provenant d'autres sources (HDMI, DisplayPort, etc.).



Contrôle de l'écran

Notre SoC intégré (System on a Chip) permet aux utilisateurs de contrôler nos écrans par liaison RS232 dans un réseau local. Vous pouvez ainsi modifier/régler le volume, activer/désactiver le moniteur, programmer l'affichage du contenu, définir un lien Internet à afficher ou encore, envoyer un large choix de commandes en temps réel.

Affichage

Taille de l'écran	32"	Technologie Ecran	FSA (VA)
Type de rétro-éclairage	LED de type Direct	Luminosité	350 cd/m ²
Résolution native	1920 x 1080 (16:9) - FHD	Rapport de contraste (Typique)	3000:1
Rapport de Contraste Dynamique	35000:1	Temps de réponse	8.5 ms
Zone active (H x V)	698.40 x 392.85 mm	Angle de Vue	178° Vert., 178° Hor. (89U/89D/89L/89R) @ CR>10
Valeur de Couleur	16.7M (8bits)	Traitement d'Écran	3H
Brume Level	0,03	Taux de rafraîchissement	60 Hz
Orientation	Paysage	Heures de fonctionnement	16/7
Domaines d'utilisation	Intérieur		

Système intégré

Modèle de carte mère	17MB130VS	Système d'exploitation	Linux (HTML5 based app support)
Filaire	10/100 Mbps	WiFi	WiFi 4 (802.11 a/b/g/n)
Bluetooth	NA		

I/Os à l'arrière

Entrée RVB	N/A	Sortie RVB	N/A
Entrée vidéo	1xHDMI2.0, 2xUSB2.0, DP1.2a	Sortie vidéo	DP1.2a
Entrée audio	N/A	Sortie audio	Casque
Contrôle externe	RS232 (DE-9F), Ethernet (RJ45), service (RJ12)	Capteur Externe	RJ12

Mécanique

Dimensions du produit (LxPxH)	734 x 78 x 435 mm	Dimensions du colis LxPxH	795 x 128 x 530 mm
Poids Net	TBD	Poids Brut	TBD
Montage Vesa	75 x 75 mm M4	Largeur du Lunette	B:21 T/ L/R:14 mm

Conditions environnementales

Conditions de température	0-40°C	Humidité de fonctionnement	10-90%
---------------------------	--------	----------------------------	--------

Puissance

Alimentation Electrique	170 VAC - 240 VAC - 50/60 Hz
-------------------------	------------------------------

Consommation d'énergie

Typical	42 W	Maximum	65 W
Veille Prolongée	≤0.5 W		

Caractéristiques

Caractéristiques mécaniques	Joystick, Extension IR ou Options de support IR intégrées, Interrupteur à bascule, Câble d'alimentation détachable (Classe 2), Logo sur la lunette uniquement horizontal	Haut-parleur	2 x 6 W
-----------------------------	--	--------------	---------

Certification

Sécurité	Oui	Approbation EMC	Oui
Marquage CE	Oui		